

# Vážení občané, dovolujeme si Vás upozornit na zahájení stavebních prací na stavbě „Rekonstrukce silnice II/211 Lázně Bohdaneč, průtah“.

Práce budou probíhat po etapách

**1. etapa** v termínu **od 14.3.2022 do 30.6.2022** bude **úplná uzavírka** komunikace v úseku od kruhové křižovatky na Masarykově náměstí po křižovatku s ul. Spojovací.

V rámci této uzavírky nebude možno parkovat ani jezdit k nemovitostem, nebude přístupné parkoviště Lázeňský park. (v případě nutnosti vjezdu bude toto dohodnuto se zhotovitelem stavby s dostatečným časovým předstihem)

Provádění prací:

- po celou dobu uzavírky – rekonstrukce mostu e.č. 36-005 (přes Rajskou strouhu)
- od 14.3.2022 do 18.4.2022 – odfrézování asfaltových vrstev komunikace, přeložka a oprava armatur vodovodu.
- od 19.4.2022 do 30.6.2022 – odtěžení a zhotovení konstrukčních vrstev komunikace, úpravy chodníků a autobusových zastávek, VO (nasmělení přechodů pro chodce).

**2. etapa** v termínu **od 16.5.2022 do 30.6.2022** bude **částečná uzavírka** komunikace v úseku od křižovatky s ul. Spojovací po konec obce. V tomto úseku budou práce probíhat za provozu po půlkách řízené semaforem.

**Odpady:** Před bývalým Bufetem č.p. 118 budou umístěny kontejnery na komunální odpad, papír a plast.

**MHD a BUS:** Zastávky MHD linky č. 3. Trasa od Pardubic: autobusové nádraží, Masarykovo nám., konečná. Trasa z Lázní Bohdaneč: ul. Šípkova, ul. Dr. Tyrše před drogerií, autobusové nádraží. Trolejbusy nahradí s přestupem na zastávce UMA továrna autobusy a budou jezdit po objízdě kolem sokolovny.

## Kontaktní osoby stavby:

Hlavní stavbyvedoucí: Josef Gärtner, tel. 733 780 161

Stavbyvedoucí: Roman Sauer, tel. 724 945 270

Město Lázně Bohdaneč: Josef Štěpanovský, 607 115 245

Respektujte prosím dopravní značení a z něho vyplývající omezení po dobu výstavby.

V souvislosti s výstavbou **Vás žádáme o Vaši pozornost při pohybu stavbou.**

Omlouváme se Vám za dočasné omezení a vzniklé potíže související s výstavbou.

**Děkujeme za pochopení**



CH&T PARDUBICE  
ČLEN SKUPINY ENTERIA

